

Tips für Woodruff
and the Schnibble of Azimuth



Falls Sie sich in dieser Geschichte nicht mehr gut zurechtfinden sollten, hier nun die wichtigsten Dinge, die Sie erledigen müssen und zwar in der entsprechenden Reihenfolge

Zunächst besorgen Sie sich ein Paar Stiefel und dann etwas Geld. Anschließend besorgen Sie sich eine Haselwal und dann Haselwalmark. Daraufhin begegnen Sie alle Weisen im Tempel und anderorts. Lassen Sie sich in der Fabrik einstellen, um in die psychiatrische Anstalt und darauf in den Club der Guten Sitten zu gelangen. Geben Sie den Weisen ihre Silben zurück, um den Rat der Weisen zu versammeln. Anschließend lassen Sie sich im Gefängnis einstellen, um Azimuth zu begegnen. Begeben Sie sich zum Fest, um Miss Voll & Gans zu verführen. Zuletzt machen Sie noch den Obersack unschädlich.

IM EINZELNEN



Falls Sie nur einen einzigen Stiefel besitzen

Ganz allein nützt er Ihnen gar nichts. Sie können ihn z.B. ganz einfach...auf das Dach von Azimuths Haus werfen.



Falls Sie kein Geld haben

Entledigen Sie sich dieses lärmenden Flippers.



Falls Sie nicht lesen können

Suchen Sie für Ihre Lehrerin nach dem Artikel, aus dem Azimuths Foto stammt, bei einer Bewunderin des Professors.



Falls Sie sich der Meteo nicht bedienen können

Lauschen Sie aufmerksam dem Tobozon, um jegliche atmosphärische Störung auszumachen. Daraufhin werfen Sie einen Blick auf Ihre Meteozon-Uhr : sie ist ungemein präzise.



Falls Sie keine Haselwal besitzen

Seien Sie gütig, geben Sie dem Chef der virtuellen Reisen einen Meteoritensplitter, um seine Truhe zu verkeilen.

☞



Falls Sie kein Haselwalmark haben
Versuchen Sie mit allen Mitteln zu bewirken, da die Haselwal auf einer Stelle bleibt und lassen Sie sie von einem großen Meteoriten zerschlagen.



Falls Sie der Rekrutiererin nicht gefallen
Schrecken Sie nicht davor zurück sich zu verkleiden, um einen guten Eindruck zu machen; versuchen es mit einem Lächeln mit gelben Zähnen. Sobald Sie fertig sind, stecken Sie das einwandfreie Foto in den Schlitz des Tobozons.



Falls Sie vergebens versuchen im Gefängnis angestellt zu werden
Händigen Sie dem Säufer einen Abzug Ihres Porträts aus.



Sie besitzen keine Zeit-Silbe
Bespritzen Sie die Uhr des Geschäfts mit Regenwasser, nachdem Sie das Leck verdichtet haben. Aber lassen Sie nichts nach dem Gebrauch zurück, es könnte Ihnen noch nützlich sein.



Um in die Vergangenheit zu reisen
Lassen Sie den Grossnameluk wieder zum Leben erwachen, indem Sie sich mit einer Ihrer magischen Formeln an sein Bildnis wenden.



Sie sind dem Meister noch nicht begegnet
Machen Sie seinen Ahnen ausfindig, der sich zwar in nicht gerade besonders guter Verfassung auf einem Schlachtfeld befindet, sich jedoch immer noch sein musikalisches Ohr bewahrt hat.



Um den Meister im Verwaltungszentrum gesprächig zu machen
Machen Sie sich mit den Wandschmierereien vertraut.



Sie sind nicht im Besitz der Künstlersilbe
Lauschen Sie dem Gesang der Diva bei den Zensoren.



Sie haben keine Verkleidung für das Spezialfest Augenweide
Stellen Sie Ihre Geistesgegenwärtigkeit bei einem gewissen Mogler unter Beweis, und steigen Sie daraufhin eine Etage hinab.



Sie sind Azimuth nicht begegnet
Beschäftigen Sie die Wachmänner und belassen Sie den Drachen dem Turmwind.



Sie können nicht abheben
Begegnen Sie dem Meister fünfmal. Scheuen Sie nicht einen bestimmten Schalter zu bewegen.

S418052035ZZZ